

主な活動

2020

2020 年 8 月

「かりうち」プロジェクト始動！

平城宮跡の活用に関する実践的研究の一環で、プロジェクトを開始

2020 年 11 月 11 日（かりうちの日）

所内テストプレイの実施

公式ルール（案）を作成し、用具の仕様を固めるため、
所内でテストプレイを実施



2021

2021 年 1 月

かりうちキット試作品 ver.1 の製作

かりうちキットの製品化に向けて、印刷業者さんと仕様を検討
試作品 ver.1 を製作

2021 年 10 月

かりうちキット試作品 ver. 2 の製作

2021 年 11 月 3 日

第 1 回かりうち対戦試合(朱雀門ひろば)の実施

8 チーム トーナメント方式

優勝者：あやとさん

決勝戦では、再現須恵器を使用



2021 年 12 月

キット量産化に向け文化財活用センターと検討



2022

2022 年 9 月
かりうち動画の撮影



2022 年 10 月 20 日
「かりうち公式ルール」(CC-BY) を公開



2022 年 11 月
かりうちキット初回納品

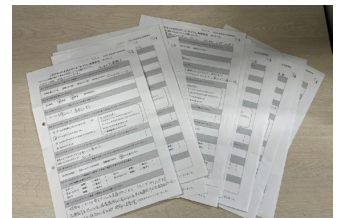
2022 年 11 月 26 日
第 2 回かりうち対戦試合の開催
16 チーム 2 ブロック制 トーナメント方式
優勝者：能登ごいた保存会大阪支部

かりうちキット販売開始
動画「かりうちの遊び方」「かりうちの舞台
平城京」なぶんけんチャンネルにて公開



2023 年 3 月
奈良市内放課後児童クラブバンビホームへ寄贈

2023 年 4 月
アウトリーチプログラム
文化財活用センターと協同で教育機関、博物館、
図書館などを対象にプログラムを開始



2023

2023 年 11 月 23 日
第 3 回かりうち対戦試合の開催
27 チーム 4 ブロック制 トーナメント方式
優勝者：ロンダートさん

