

2025 年度

文化財をデリバリー

お問い合わせ多数につき

追加募集!!



なぶんけん

×

ぶんかつ!

アウトリーチプログラム

よみがえった古代のゲーム「かりうち」で遊ぼう!

特別史跡平城宮跡などの遺跡で出土した土器から復元したボードゲーム「かりうち」を体験するプログラムです。

奈良時代に大流行したボードゲーム「かりうち」を、出土遺物の研究や、文献史料の記述、現代韓国の遊び「ユンリ」に基づき、奈良文化財研究所がルールと道具を復元、こどもからシニアまで楽しめる現代のゲームとして、よみがえらせました。

プログラムでは、奈良文化財研究所が開発した「かりうちキット」と、かりうちの遊び方や平城宮での調査研究について解説する動画を用いて、「かりうち」を楽しむことを通じ、奈良時代の文化や平城宮跡をはじめとする古代の遺跡について楽しく学びます。

社会、地理、歴史のほか、修学旅行の事前学習、地域学習、世界文化遺産を学ぶ機会などでご活用いただけます。



よみがえった
古代のボードゲーム

かりうち

ボードゲームで
古代を学ぶ!

研究員解説の
動画教材も!

奈文研職員の
講師派遣



実施方法 【A】かりうちキット提供：学校の先生や実施館の学芸員のみなさま自身で行っていただけるプログラムです。

〔対象〕 小学校・中学校・高等学校等の教育機関、社会教育関係団体、青少年教育施設、博物館・資料館、図書館、埋蔵文化財センター等

【B】かりうちキット提供と講師派遣：奈良文化財研究所の職員が担当します。(2026 年 1~3 月実施)

〔対象〕 小学校・中学校・高等学校

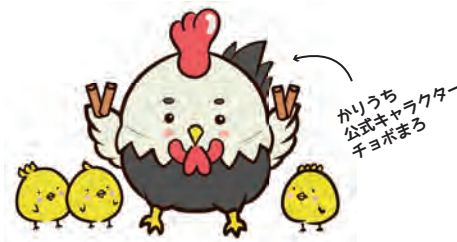
採択方法 事前申込制。かりうちプロジェクト WEB サイト「申込受付フォーム」より申込期間内にお申し込みください。

【A】30 件程度、【B】1~2 件程度を採択予定です。

申込多数の場合は抽選となります。

料金 【A】【B】とも原則として無料

お問い合わせ 奈良文化財研究所 研究推進支援部 総務課 広報企画係
E-mail : koho_nabunken@nich.go.jp



かりうち
公式キャラクター
チヨボまる

* 文化財活用センター（ぶんかつ）は、すべての人びとに、文化財に親しむ機会を提供します。



奈良文化財研究所

Nara National Research Institute for Cultural Properties



独立行政法人国立文化財機構

文化財活用センター

NATIONAL CENTER FOR THE PROMOTION OF CULTURAL PROPERTIES

奈良文化財研究所公式ホームページ＞調査・研究＞「かりうち」プロジェクト

<https://www.nabunken.go.jp/research/kariuchi.html>

かりうち遊び方解説動画（約 11 分）、かりうちの復元を紹介する動画（約 14 分）もあります。



申込受付期間

2025 年 6 月 23 日（月）10：00～6 月 30 日（月）15：00

実施の流れ

1. 申込受付フォーム 入力送信

上記申込受付期間内に、かりうちプロジェクト Web サイト「申込受付フォーム」に記載事項を記入して、送信してください。

【記載事項】

（1）ご利用者情報

- ① 機関名(学校名・館名) ② 郵便番号 ③ ご住所
- ④ ご担当者名(ふりがな) ⑤ 電話番号 ⑥ e-mail アドレス

（2）授業・イベント等の実施予定月

（【A】は 2025 年 8 月以降・【B】は 2026 年 1～3 月で設定ください）

- ① 第一希望(年月) ② 第二希望(年月)

（3）実施方法・実施対象・人数・希望キット数

- ① 実施方法（【A】のみ／【A】【B】併願から選択）
- ② 対象年齢層(学年等) ③ 人数
- ④ 希望キット数(第一希望) ⑤ 希望キット数(第二希望)

（4）利用する教科など



2. メールでのご返信

申込受付フォームよりお申し込みいただきましたすぐ、自動返信メールが届きます。
※届かない場合は、迷惑メールフォルダや振り分け設定をご確認ください。

3. 採否のご連絡

採否及び確定した内容（キット数・送付時期）について、7 月中旬頃にメールにてご連絡します。

4. かりうちキット発送

3. でご連絡したメールの内容にしたがってお届けします。送料は原則として弊所が負担します。
到着後は、必ず内容物一式の状態をご確認いただき、同梱の受領証をご返送ください。

（講師派遣の場合） 事前打ち合わせ

採択後すみやかに講師担当よりご連絡いたします。学習内容や当日の流れについて電話・メールなどで打ち合わせを行います。

5. プログラムの実施

かりうちプロジェクト WEB サイトにリンクのある解説動画やスクリプトをご活用ください。
使用キット同梱の利用者アンケートを、プログラムの参加者の方にご記入いただきます。
※動画 2 本の合計視聴時間は約 25 分です。※ 1 試合の所用時間は 10～15 分です。

6. アンケートの返送

担当者アンケートと併せて取りまとめてご返送くださいますよう、お願いいたします。
※キットは返却の必要がありませんので、実施後も継続してご使用いただけます。